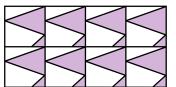
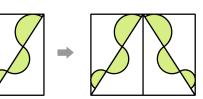
다음 무늬를 꾸밀 때 가장 알맞은 방법은 어느 것입니까?



① 돌리기 ② 밀기 ③ 뒤집기

4) 자르기5) 접기

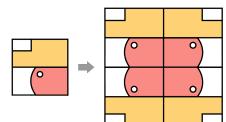
시오.



왼쪽 모양을 어떻게 하여 이어 붙이면 오른쪽 무늬가 되겠는지 구하



. 다음 무늬는 기본 모양을 어떻게 움직여서 만든 것인지 써보시오.



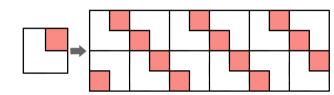
ᆙ	
\Box ·	

- 선풍기의 날개 부분의 모양을 만드는 방법으로 가장 알맞은 것은 어느 것인지 고르시오.
- ① 겹치고 뒤틀기 ② 뒤집고 밀기 ③ 뒤집고 돌리기

⑤ 밀기

④ 돌리기

5. 왼쪽의 모양을 이용하여 무늬를 만들었습니다. 다음 중 이용하지 않은 방법은 어느 것입니까?



(1

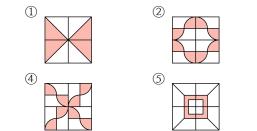
① 밀기 (

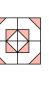
② 뒤집기

③ 돌리기

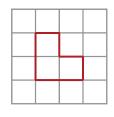
④ 뒤틀기⑤ 자르기

6. 다음은 각각의 모양을 같은 규칙으로 움직여서 새로운 무늬를 만든 것입니다. 규칙이 다른 하나는 어느 것인지 고르시오.





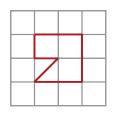
7. 도형을 시계 방향으로 90°만큼 돌렸을 때의 도형을 가, 나 중 고르시오.



フ	}		l	+		

다ㆍ		
\sqcup ·		

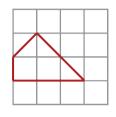
8. 도형을 시계 반대 방향으로 270°만큼 돌렸을 때의 도형을 가, 나 중고르시오.



가	나	

▶ 답:

9. 도형을 시계 반대 방향으로 360°만큼 돌렸을 때의 도형을 가, 나 중고르시오.



가	나

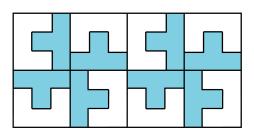
≥ [; ∶
------------	------------

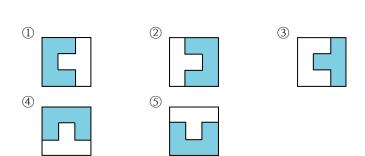
10. 다음 무늬는 아래 모양을 어떻게 움직여서 만든 것인지 모두 쓰시오.



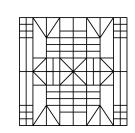
▶ 답: _____

11. 다음 무늬는 어떤 모양을 돌리기 한 것입니까?





12. 다음 무늬를 움직여서 처음 무늬와 같도록 만들려고 합니다. 움직이는 방법으로 알맞은 것을 모두 고르시오.(답 3개)



① 위로 뒤집기

② 왼쪽으로 뒤집기

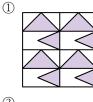
③ 180°로 돌리기

④ 90°로 돌리기

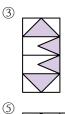
⑤ 밀기

13. 다음 모양을 밀기, 뒤집기, 돌리기를 하여 이어 붙여서 무늬를 만들 때, 만들 수 없는 무늬는 어느 것입니까?





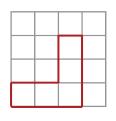






4

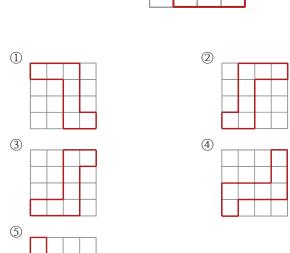
14. 다음 도형을 위쪽으로 뒤집었을 때의 도형을 가, 나 중 고르시오.



가		L	}		

|--|

15. 도형을 위쪽으로 2번 뒤집고 시계 방향으로 180°만큼 돌렸을 때의 도형은 어느 것입니까?

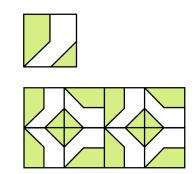


것은 어느 것인지 고르시오.
①

16. 다음 무늬 중 180 °돌리기 하여 처음과 똑같은 무늬를 얻을 수 없는



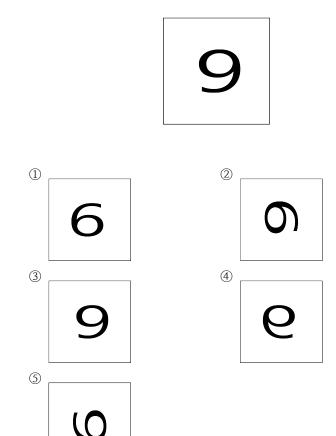
17. 다음 무늬는 아래 모양을 어떻게 움직여서 만든 것인지 구하시오.(방법을 모두 쓰시오.)



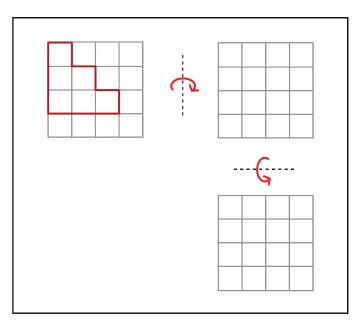
ᆸ	

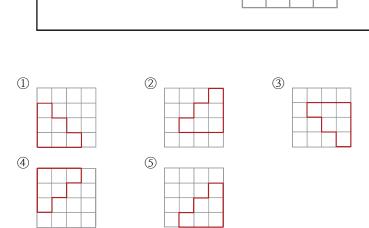
- 답: ____
- ▶ 답: _____

18. 다음 숫자 카드를 아래로 밀었을 때의 모양은 어느 것입니까?



19. 도형을 오른쪽으로 뒤집은 다음 다시 아래쪽으로 뒤집었을 때의 모양은 어느 것입니까?





20. 도형을 아래쪽으로 뒤집고 시계 반대 방향으로 270°만큼 돌렸을 때의 도형은 어느 것입니까?

