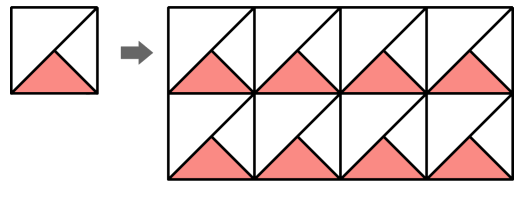


1. 다음 무늬는 주어진 모양을 어떻게 사용하여 만들었습니까?



▶ 답 :

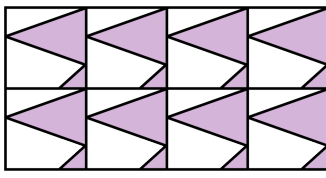
▷ 정답 : 밀기

해설

무늬를 만드는 방법에는 밀기, 뒤집기, 돌리기가 있습니다.

위의 모양은  을 밀기 하여 만든 무늬입니다.

2. 다음 무늬를 꾸밀 때 가장 알맞은 방법은 어느 것입니까?



- ① 돌리기 ② 밀기 ③ 뒤집기
④ 자르기 ⑤ 접기

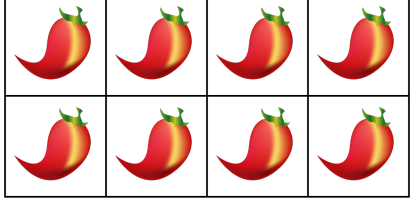
해설



⇒ 무늬가 변함없이 계속 나열되어있는 모양입니다.

따라서 이 모양을 밀기 한 것과 같습니다.

3. 다음 무늬는 어떤 방법을 이용하여 만든 것입니까?

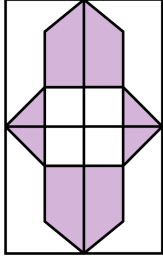


- ① 뒤집기
- ② 돌리기
- ③ 밀기
- ④ 겹치기
- ⑤ 뒤틀기

해설

모양이 변하지 않고, 반복되고 있습니다.

4. 다음 무늬는  를 어떻게 움직여 만든 것입니까?



▶ 답 :

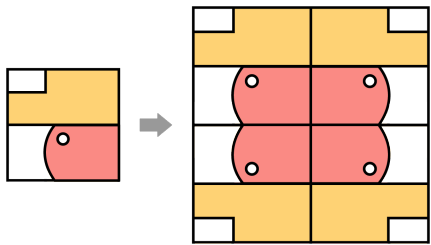
▷ 정답 : 뒤집기

해설



모양의 왼쪽과 오른쪽, 위와 아래가 서로 바뀐 모양이 반복되므로 뒤집기를 이용하여 만들었습니다.

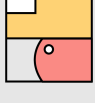
5. 다음 무늬는 기본 모양을 어떻게 움직여서 만든 것인지 써보시오.



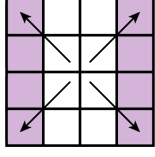
▶ 답 :

▷ 정답 : 뒤집기

해설

무늬를 만드는 방법에는 밀기, 뒤집기, 돌리기가 있습니다. 위의 모양은  을 뒤집기하여 만든 무늬입니다.

6. 다음 무늬는 어떤 한 가지 모양을 이어서 붙여 만든 것입니다. 다음 중 어떤 규칙을 사용한 것인지 고르시오.



- ① 겹치기
- ② 뒤틀기
- ③ 밀기
- ④ 옮기기
- ⑤ 돌리기

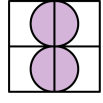
해설

위의 무늬는  을 돌리기하여 만든 무늬입니다.

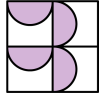
7. 아래 그림과 같은 모양으로 만들 수 없는 무늬는 어느 것입니까?



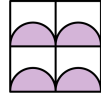
①



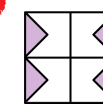
②



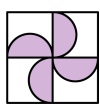
③



④



⑤



해설



로



를

만들 수 없다.

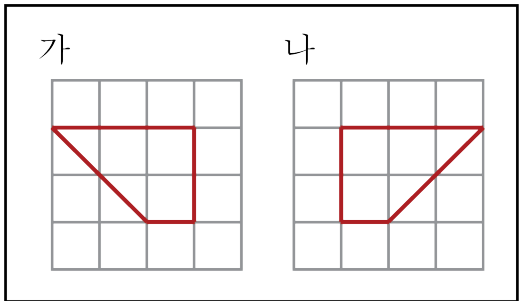
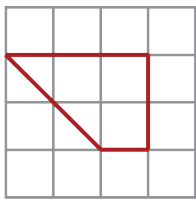
8. 다음 중 모양을 이어 붙여서 무늬를 만들 때, 사용하는 방법이 아닌 것을 모두 고르시오.

- ① 돌리기
- ② 자르기
- ③ 밀기
- ④ 뒤집기
- ⑤ 뒤틀기

해설

새로운 무늬를 만들때, 사용하는 방법은 밀기, 뒤집기, 돌리기입니다.
따라서 정답은 ②, ⑤번입니다.

9. 다음 도형을 오른쪽으로 밀었을 때의 도형을 가, 나 중 고르시오.



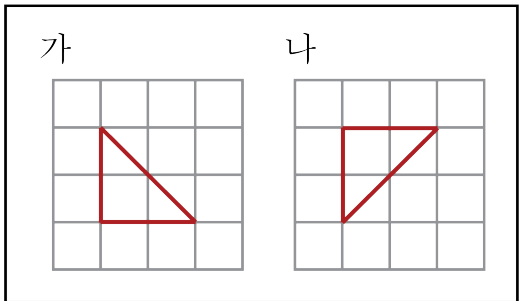
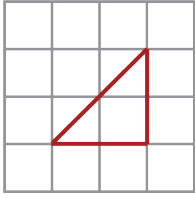
▶ 답 :

▷ 정답 : 가

해설

도형을 밀면 모양과 크기는 변하지 않습니다.

10. 다음 도형을 왼쪽으로 뒤집었을 때의 도형을 가, 나 중 고르시오.



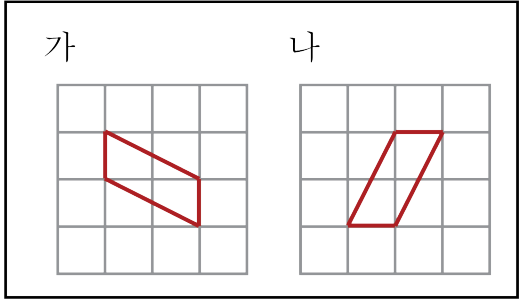
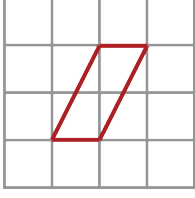
▶ 답 :

▷ 정답 : 가

해설

도형을 왼쪽으로 뒤집으면 도형의 오른쪽과 왼쪽이 서로 바뀝니다.

11. 도형을 시계 방향으로 180°만큼 돌렸을 때의 도형을 가, 나 중 고르시오.

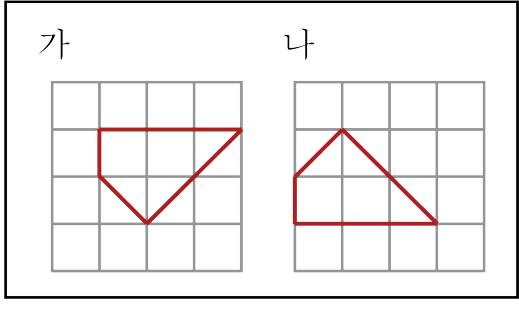
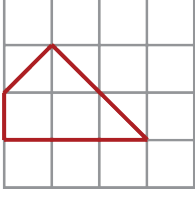


▶ 답 :

▷ 정답 : 나



12. 도형을 시계 반대 방향으로 360°만큼 돌렸을 때의 도형을 가, 나 중 고르시오.



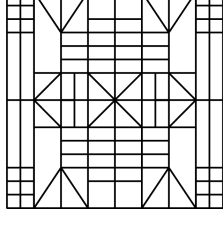
▶ 답 :

▷ 정답 : 나

해설

도형을 시계 반대 방향으로 360°만큼 돌리면 처음 도형과 모양이 같습니다.

13. 다음 무늬를 움직여서 처음 무늬와 같도록 만들려고 합니다. 움직이는 방법으로 알맞은 것을 모두 고르시오.(답 3개)



- ①

위로 뒤집기
- ②

왼쪽으로 뒤집기
- ③

180°로 돌리기
- ④

90°로 돌리기
- ⑤

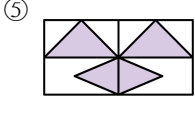
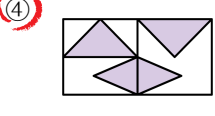
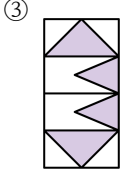
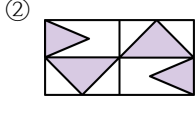
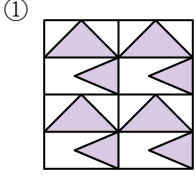
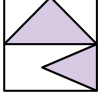
밀기

해설



⇒ 무늬를 뒤집은 모양입니다. 뒤집기는 180°돌린 것과 같습니다.
따라서 정답은 ①, ②, ③번입니다.

14. 다음 모양을 밀기, 뒤집기, 돌리기를 하여 이어 붙여서 무늬를 만들 때, 만들 수 없는 무늬는 어느 것입니까?



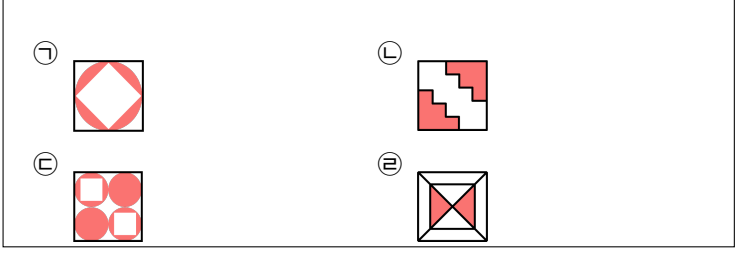
해설

무늬를 만드는 방법에는 밀기, 뒤집기, 돌리기가 있다.

① 밀기 ② 돌리기 ③ 뒤집기 ④모양이 다른 두 개를 붙이기 ⑤ 뒤집기

따라서 정답은 ④번이다.

15. 다음 모양 중에서 뒤집기를 하여 만든 무늬와 오른쪽으로 90° 돌리기를 하여 만든 무늬가 같은 모양이 아닌 것은 어느 것인지 고르시오.



▶ 답 :

▶ 정답 : ㉠

해설

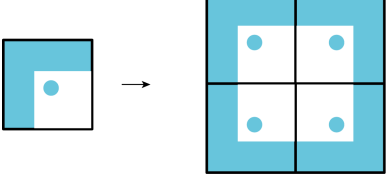


뒤집기



90° 돌리기

16. 왼쪽 모양을 움직여서 오른쪽 무늬를 만들 수 있는 방법을 모두 쓰시오.



▶ 답 :

▶ 답 :

▷ 정답 : 뒤집기

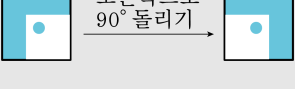
▷ 정답 : 돌리기

해설

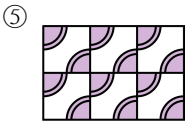
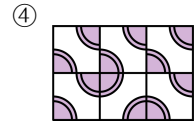
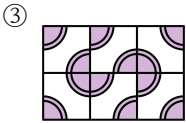
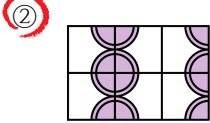
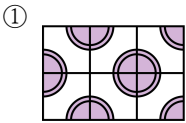
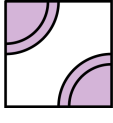
* 뒤집기



* 돌리기



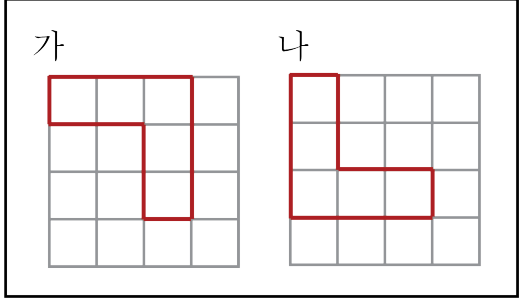
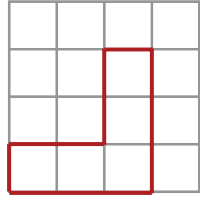
17. 다음 모양을 이어 붙여서 만들 수 없는 무늬는 어느 것입니까?



해설

주어진 모양을 이용하여 ①, ③, ④, ⑤와 같이 여러 가지 무늬를 만들 수 있지만, ②와 같이 기본 모양이 다른  모양이 들어간 무늬는 만들 수 없습니다.

18. 다음 도형을 위쪽으로 뒤집었을 때의 도형을 가, 나 중 고르시오.



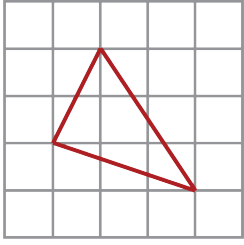
▶ 답 :

▷ 정답 : 가

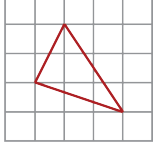
해설

도형을 위쪽으로 뒤집으면 도형의 위쪽과 아래쪽이 서로 바뀐다.

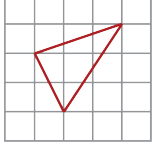
19. 다음 도형을 위쪽으로 6번 뒤집었을 때의 도형은 어느 것입니까?



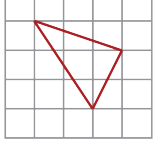
①



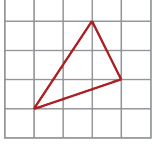
②



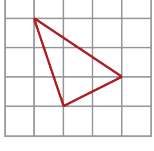
③



④



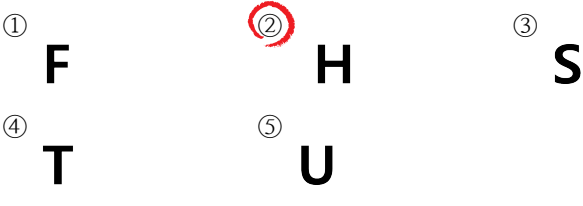
⑤



해설

도형을 같은 방향으로 6번 뒤집으면 처음 도형과 같습니다.

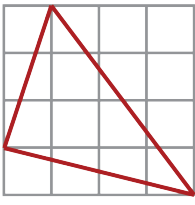
20. 다음 영어 알파벳 대문자 중 왼쪽, 오른쪽, 위쪽, 아래쪽 중 어느 쪽으로 뒤집어도 처음 모양과 같은 것은 어느 것입니까?



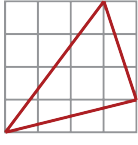
해설

② 는 왼쪽, 오른쪽, 위쪽, 아래쪽으로 뒤집은 모양이 처음 모양과 모두 같습니다.

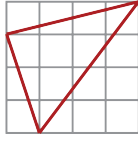
21. 도형을 오른쪽으로 밀고 왼쪽으로 5번 뒤집은 다음 시계 방향으로 180°만큼 돌렸을 때의 도형은 어느 것입니까?



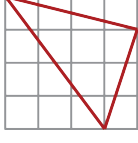
①



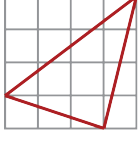
②



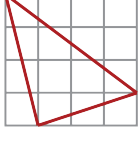
③



④

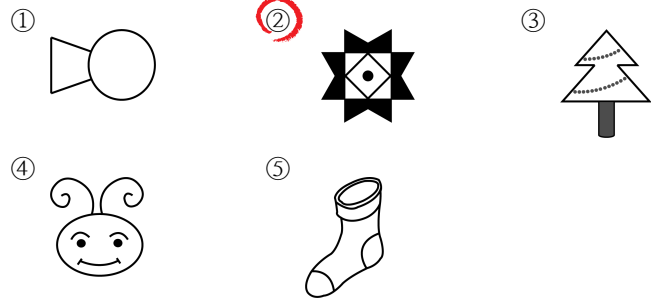


⑤



해설

22. 다음 중 뒤집기 하여 같은 무늬를 얻을 수 있는 것은 어느 것입니까?



해설

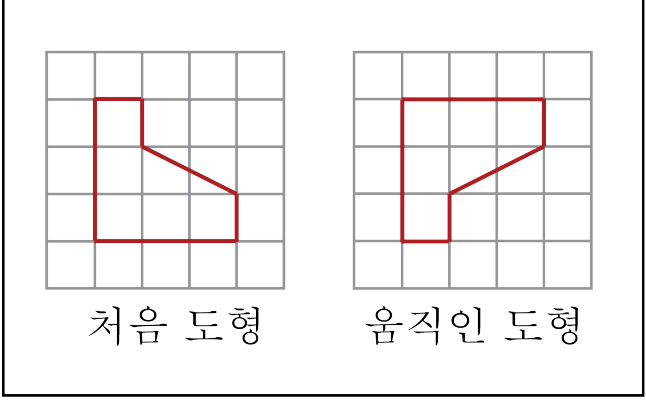
뒤집기 하여 같은 무늬를 얻으려면, 좌, 우, 상, 하로 뒤집은 모양이 같아야 합니다.
따라서 정답은 ②번입니다.

23. 다음 중 도형을 뒤집었을 때의 모양이 나머지와 다른 하나는 어느 것입니까?
- ① 오른쪽으로 4번 뒤집기
 - ② 왼쪽으로 3번 뒤집기
 - ③ 위쪽으로 2번 뒤집기
 - ④ 아래쪽으로 6번 뒤집기
 - ⑤ 오른쪽으로 1번, 왼쪽으로 1번 뒤집기

해설

- ①, ③, ④, ⑤ 처음 도형과 같은 모양입니다.
- ② 오른쪽과 왼쪽이 서로 바뀐 모양입니다.

24. 왼쪽 도형을 움직여 오른쪽 도형이 되었을 때, 이동으로 알맞은 것을 모두 고르시오.



- ㉠ 오른쪽으로 밀고 위쪽으로 뒤집기
- ㉡ 아래로 밀고 오른쪽으로 뒤집기
- ㉢ 시계 반대 방향으로 90°돌리고 아래쪽으로 뒤집기
- ㉣ 시계 방향으로 180°돌리고 왼쪽으로 뒤집기

▶ 답 :

▶ 답 :

▶ 정답 : ㉠

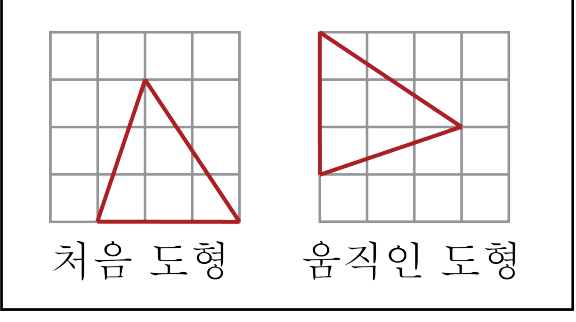
▶ 정답 : ㉢

해설

㉠

㉢

25. 다음 도형의 이동에 대한 설명을 보고 안에 알맞은 수를 써넣으시오.



처음 도형을 왼쪽으로 뒤집고 시계 방향으로 ° 돌리면 움직인 도형이 됩니다.

▶ 답 :

▶ 정답 : 90

해설

처음 도형을 왼쪽으로 뒤집고 시계 방향으로 90° 돌리면 움직인 도형이 됩니다.