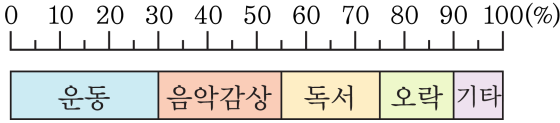
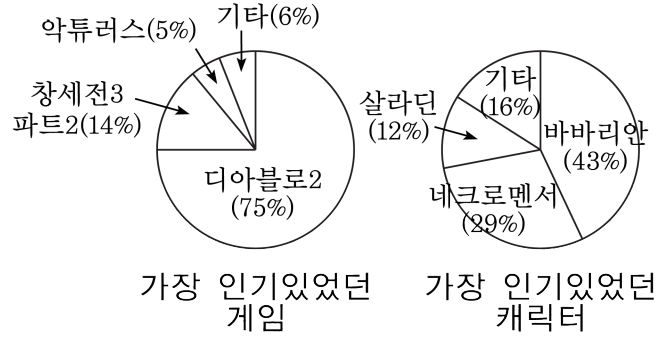


1. 다희네 반 학생들의 취미 활동을 피그레프로 나타낸 것입니다. 취미 활동이 음악 감상인 학생은 취미 활동이 독서인 학생보다 %가 더 많다고 할 때, 안에 들어갈 알맞은 수를 구하시오.



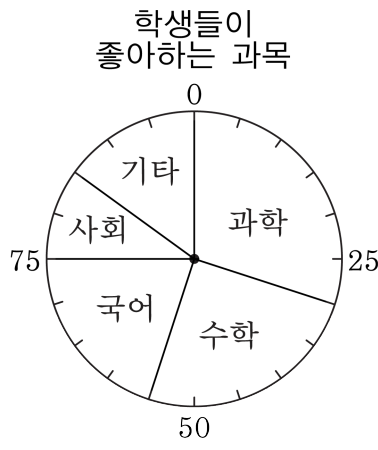
 답: _____ %

2. 다음은 지난 2000 년에 나왔던 컴퓨터 게임 중에서 가장 인기가 있었던 게임과 캐릭터를 조사하여 나타낸 것입니다. 2000 년에 나왔던 컴퓨터 게임 중 가장 인기 있었던 게임은 무엇인지 구하시오.



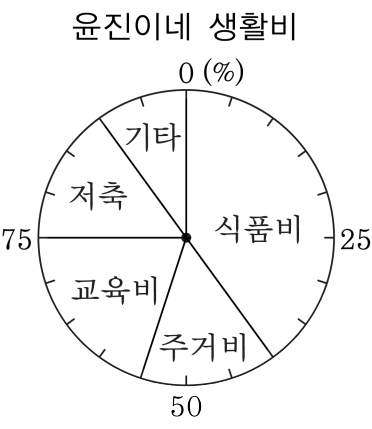
▶ 답: _____

3. 석기네 학급 학생들이 좋아하는 과목을 원그래프로 나타낸 것입니다. 수학을 좋아하는 학생은 전체의 % 라고 할 때, 안에 들어갈 알맞은 수를 구하시오.



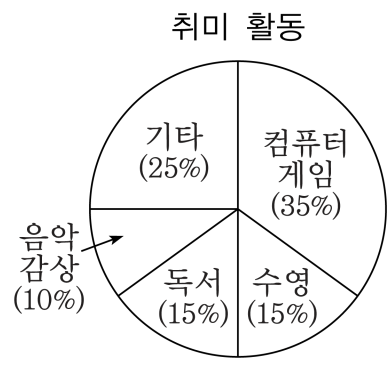
 답: %

4. 다음 원그래프는 윤진이네 생활비를 나타낸 것입니다. 식품비는 교육비의 몇 배인지 구하십시오.



 답: _____ 배

5. 어느 학교 학생 400 명의 취미를 조사하여 나타낸 원그래프입니다. 독서가 취미인 학생은 몇 명인지 구하시오.



 답: _____ 명

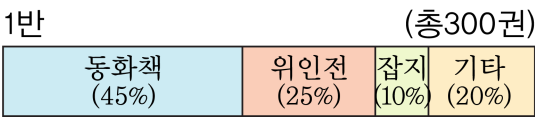
6. 성용이네 마을에서는 전체 가구의 35 %인 140가구가 ㉠ 신문을 보고, 88가구가 ㉡ 신문을 봅니다. 이것을 원그래프로 나타내면, ㉡신문을 보는 가구 수가 차지하는 부분의 중심각의 크기는 얼마인지 구하시오.

 답: _____°

7. 다음 중에서 비유클리드 기하학을 모두 고르시오.

- ① 유클리드 기하학
- ② 리만 기하학
- ③ 유클리드 기하학
- ④ 리만 기하학
- ⑤ 유클리드 기하학

8. 1반의 학급 문고를 조사하여 피그래프로 나타낸 것입니다. 동화책은 권이라고 할 때, 안에 알맞은 수를 구하시오.



 답: 권

9. 다음 그래프에서 밤이 차지하는 부채꼴의 중심각의 크기를 구하시오.



▶ 답: _____ °

10. 전체의 길이가 80cm 인 피그래프를 원그래프로 나타낼 때, 30cm 로 나타낸 항목은 전체의 몇 % 를 차지하는지 구하시오.

 답: _____ %