

1. 다희네 반 학생들의 취미 활동을 피그 그래프로 나타낸 것입니다. 취미 활동이 음악 감상인 학생은 취미 활동이 독서인 학생보다 % 가 더 많다고 할 때, 안에 들어갈 알맞은 수를 구하시오.



▶ 답 : %

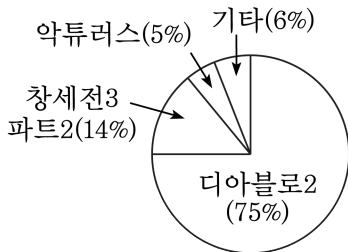
▶ 정답 : 5 %

해설

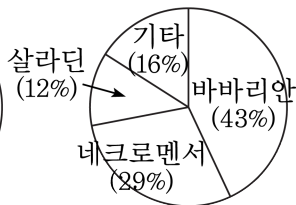
취미 활동이 음악 감상인 학생은 25 %이고
독서인 학생은 20 %입니다.

따라서 취미 활동이 음악 감상인 학생은
취미 활동이 독서인 학생보다 $25 - 20 = 5$ (%) 가 더 많습니다.

2. 다음은 지난 2000 년에 나왔던 컴퓨터 게임 중에서 가장 인기가 있었던 게임과 캐릭터를 조사하여 나타낸 것입니다. 2000 년에 나왔던 컴퓨터 게임 중 가장 인기 있었던 게임은 무엇인지 구하시오.



가장 인기있었던
게임



가장 인기있었던
캐릭터

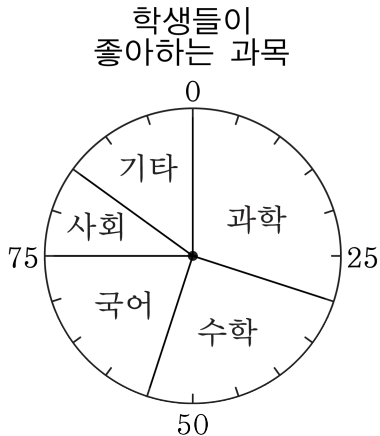
▶ 답 :

▶ 정답 : 디아블로2

해설

가장 인기 있었던 게임은 원그래프에서 가장 많은 부분을 차지하는 디아블로2(75 %) 입니다.

3. 석기네 학급 학생들이 좋아하는 과목을 원그래프로 나타낸 것입니다. 수학을 좋아하는 학생은 전체의 % 라고 할 때, 안에 들어갈 알맞은 수를 구하십시오.



▶ 답 : %

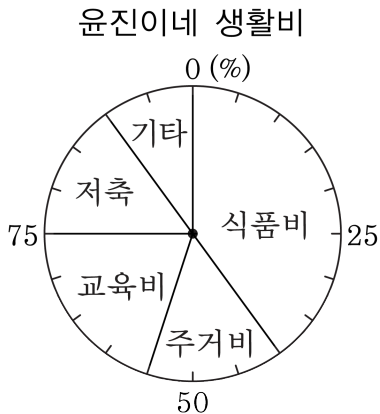
▶ 정답 : 25 %

해설

원그래프의 눈금 한 칸이 5%이다.

따라서, 수학이 차지하는 눈금의 칸수가 5 칸이므로
 $5 \times 5 = 25(\%)$ 이다.

4. 다음 원그래프는 윤진이네 생활비를 나타낸 것입니다. 식품비는 교육비의 몇 배인지 구하십시오.



▶ 답 :

배

▷ 정답 : 2배

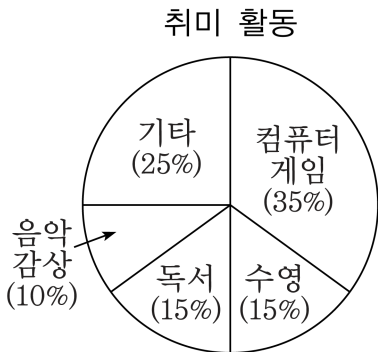
해설

전체 눈금이 20칸이므로
 눈금 한 칸의 백분율은 5%이다.

식품비는 8칸이므로 40%,
 교육비는 4칸이므로 20%이다.

따라서 식품비는 교육비의 $40 \div 20 = 2$ (배)이다.

5. 어느 학교 학생 400 명의 취미를 조사하여 나타낸 원그래프입니다. 독서가 취미인 학생은 몇 명인지 구하시오.



▶ 답 :

명

▷ 정답 : 60 명

해설

독서의 백분율은 15% 이고,

$$(\text{학생 수}) = 400 \times \frac{15}{100} = 60 \text{ (명)}$$

6. 성용이네 마을에서는 전체 가구의 35%인 140가구가 ㉠ 신문을 보고, 88가구가 ㉡ 신문을 봅니다. 이것을 원그래프로 나타내면, ㉡ 신문을 보는 가구 수가 차지하는 부분의 중심각의 크기는 얼마인지 구하시오.



답 :

°
_



정답 : 79.2_

해설

(전체 가구 수) : $140 \div 0.35 = 400$ (가구)

$$360^{\circ} \times \frac{88}{400} = 79.2^{\circ}$$

7. 다음 중에서 비율그래프를 모두 고르시오.

① 막대그래프

② 띠그래프

③ 꺾은선그래프

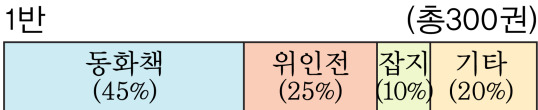
④ 그림그래프

⑤ 원그래프

해설

비율을 나타내는 그래프는 원그래프와 띠그래프이다.

8. 1반의 학급 문고를 조사하여 피그래프로 나타낸 것입니다. 동화책은 권이라고 할 때, 안에 알맞은 수를 구하시오.



▶ 답 : 권

▶ 정답 : 135 권

해설

1 반의 학급 문고는 모두 300 권이고 동화책은 45 % 이므로

$$(1 \text{ 반의 동화책 수}) = \cancel{300}^3 \times \frac{45}{\cancel{100}_1} = 135 \text{ (권)}$$

9. 다음 그래프에서 밤이 차지하는 부채꼴의 중심각의 크기를 구하시오.



▶ 답 :

°

▷ 정답 : 60°

해설

전체 12칸 중에서 밤이 차지하는 칸은 2칸이다.

$$\frac{2}{12} \times 360^\circ = 60^\circ \text{ 이다.}$$

10. 전체의 길이가 80cm 인 띠그래프를 원그래프로 나타낼 때, 30cm 로 나타낸 항목은 전체의 몇 % 를 차지하는지 구하시오.

▶ 답 : %

▷ 정답 : 37.5 %

해설

$$\frac{30}{80} \times 100 = 37.5(\%)$$